



FUJITSU

F²MC-16FX Microcontroller Workshops*

Termine: 4. Februar / 15. April / 10. Juni / 5. August / 7. Oktober 2010
Uhrzeit: 09.00 Uhr – 16.30 Uhr / Open End

Veranstaltungsort: FUJITSU Microelectronics Europe GmbH, Europazentrale
 Pittlerstr. 47, 63225 Langen (bei Frankfurt/Main)

Seminarsprache: Deutsch / Englisch auf Anfrage

* Die Teilnehmerzahl ist begrenzt auf 10 Personen. Bitte melden Sie sich frühzeitig an.

Agenda:

16FX family architecture

- Overview MB96xxx series
- Core
- Memory structure, bus interface
- Programming of Flash memory

16FX family resources and peripherals

- Overview
- Clock distribution, power modes
- Interrupt handling
- Timer overview

16FX family tools

- Softune Workbench
- Starterkits, evaluation boards
- Emulator, simulator
- Operating Systems

Softune Workbench

- Main features
- Installation
- Getting started

Hands-on training

- Starting a new project
- Basic settings
- Usage of SK-16FX-EUROSCOPE evaluation board
- Programming session
- Simulator
- External interrupts
- EUROScope debugger

Individual questions and answers session

- 📄 Jeder Teilnehmer erhält das Präsentationsmaterial als PDF.
- 📄 Jede Firma erhält ein Starterkit (SK-16FX-EUROSCOPE)
- 📄 Mittagessen und Erfrischungen stehen während des Seminars zur Verfügung.

Die Teilnahme am Seminar ist kostenfrei.

Anreise und Übernachtung werden vom Teilnehmer selbst beglichen.

Anmeldung: FAX an: +49-6126-590134 oder per Email: academy@glyn.de





Anmeldung**FUJITSU F²MC-16FX Microcontroller Workshop**

Anmeldung 4. Februar 2010 / Anmeldung 15. April 2010 / Anmeldung 10. Juni 2010 / 5. August 2010 / 7. Oktober 2010

APPLIKATION:

Titel / Name / Vorname: _____

Firma / Abteilung: _____

Straße / Hausnummer: _____

PLZ / Ort: _____

Tel. / Fax: _____

e-mail: _____

Datum und Unterschrift: _____

Hinweis: Der Workshop richtet sich an Entwickler, die ihre Arbeit mit FUJITSU-Entwicklungswerkzeugen beginnen, deren Einsatz erwägen bzw. bereits im Einsatz haben. Es wird ein Überblick über die Potentiale der jeweiligen Controllertypen gegeben und anhand von Programmbeispielen an den Tools geschult.